



XULIA

Manual do Usuário

*Xestión Unificada da Linguaxe con Intelixencia Artificial
(Gestão Unificada da Linguagem com Inteligência Artificial)*

Sistema de controle integral do computador por voz,
especialmente desenvolvido para pessoas com tetraplegia.



APRESENTAÇÃO

Este manual foi traduzido e adaptado do manual original elaborado pelo criador do programa, Antonio Losada González.

Nós, o Instituto Novo Ser, traduzimos para o português e procuramos manter o conteúdo original elaborado pelo autor.

O Instituto Novo Ser é uma instituição sem fins lucrativos cuja missão é a busca pelo respeito e a valorização da cidadania das pessoas com deficiência e mobilidade reduzida, e tem o intuito de promover os seus direitos, a equalização das oportunidades e a superação dos obstáculos sociais predominantes ao processo de inclusão.

Nosso papel quanto ao XULIA (Xestión Unificada de Linguaxe con Intelixencia Artificial - Gestão Unificada de Linguagem com Inteligência Artificial) foi colaborar com o criador durante todo o processo de desenvolvimento através de sugestões e testes, além de contribuir realizando a distribuição e divulgação do programa, bem como o suporte a seus usuários do Brasil.

Esperamos que este programa seja uma útil e importante ferramenta para você realizar suas atividades em ambiente virtual.

Boa leitura,

Instituto Novo Ser – Acessibilidade Plena e Inclusão Social

SUMÁRIO

Introdução a Xulia.....	5
Características principais.....	5
Tela de status de Xulia.....	7
Área do microfone.....	8
Área de barra de precisão.....	8
Quadro de comando reconhecido.....	8
Quadro de classe de aplicação ativa.....	8
Quadro de modo ativo.....	9
Quadro de modificadores.....	9
Zona do multiplicador.....	10
Começando a movimentar-se com Xulia.....	10
Ativar ou desativar Xulia.....	10
Sair de Xulia.....	10
Movimentando-se com Xulia.....	11
Comandos de movimento do mouse.....	11
Escrevendo com Xulia.....	12
Modificadores ou teclas auxiliares.....	13
Ditado contínuo com Xulia.....	13
Ajuda.....	13
Busca de comandos.....	14
Configuração de Xulia.....	15
Zona das variáveis.....	16
Zona de Modos.....	17
Modos de operação.....	17
Modo ditado.....	17
Gramáticas de aplicação.....	18
Gramáticas.....	18
Edição de comandos.....	19
Lista de substituição.....	23
Correção de erros tipográficos.....	23
Anexo I. Lista de Substituição para o Modo Ditado.....	23
Anexo II. Lista de Comandos.....	24



INTRODUÇÃO A XULIA

XULIA é uma interface de controle integral do computador por voz.

Foi desenvolvido para interagir tanto com o próprio sistema operacional quanto com qualquer aplicação simulando as ações do teclado e do mouse em baixo nível.

Sua base de dados de comandos é totalmente configurável pelo usuário, assim como o controle individual da precisão do reconhecimento de cada um de seus comandos de voz.

É multilinguagem, de modo que cada usuário poderá configurar sua base de dados de comandos de interação em qualquer idioma.

XULIA não foi desenvolvida para complementar ou facilitar as interfaces padrões do mouse e teclado, mas sim para substituí-los em sua totalidade. As características incluídas foram incorporadas para permitir que uma pessoa tetraplégica possa manejar o computador com uma produtividade similar a qualquer outra pessoa sem limitações.

CARACTERÍSTICAS PRINCIPAIS

Sua base de dados está escrita em texto plano com formato XML, assim podendo ser compartilhado entre usuários de forma parcial ou total.

Todos os comandos estão agrupados em unidades lógicas chamadas gramáticas e estas se agrupam em modos de operação.

A transição entre modos de operação está associada aos comandos de voz, sendo totalmente configurável no seu arquivo de configuração.

Em cada modo de operação existe um número de gramáticas ativas. Isto implica que só poderão ser executados os comandos contidos nas gramáticas associadas ao modo ativo. Desta forma, ficam discriminados e reduzidos os falsos positivos, já que somente se encontram ativos os comandos das gramáticas do modo ativo.

Por outro lado, o sistema suporta gramáticas de aplicação sobrepostas. XULIA identifica a todo instante a aplicação ou programa ativo e busca se existe dentro de sua configuração alguma gramática de aplicação para ela. Caso exista, ativa as gramáticas de aplicação da aplicação ativa as quais permanecerão ativas somente enquanto a aplicação permaneça em primeiro plano.

Com esta funcionalidade, além de dispor de um sistema oculto de ativação de

comandos, podemos ter comandos de voz iguais que realizem tarefas distintas dependendo da aplicação ativa.

Por exemplo, as teclas de atalho para abrir um arquivo são diferentes no Word e no Notepad, mas o comando pode ser o mesmo: “abrir arquivo”.

XULIA suporta a criação de modos standart (padrão) incompatíveis com a ativação automática das gramáticas de aplicação.

No programa XULIA cada comando de voz está associado a uma macro. Cada macro está representada por uma sequência de instruções. Para XULIA uma instrução pode ser um comando com ou sem modificadores, uma mudança de modo ou o envio de uma sequência de teclas, para o qual existe uma linguagem especial que permite enviar essas informações com combinações simultâneas das teclas modificadoras “shift”, “control” ou “alt”.

Além disso, XULIA dispõe de mais de 140 comandos que permitem colocar o ponteiro do mouse em qualquer local da tela, executar aplicações, ativar aplicações, simular digitações de teclas do teclado e do mouse etc.

O sistema de ativação de comandos foi desenvolvido para tentar evitar os falsos positivos, que são muito comuns ao executar o sistema de reconhecimento de voz do Windows com gramáticas abertas de ditado. Com esse sistema de ativação seletivo conseguimos que o número de comandos ativos em cada momento seja unicamente o necessário, de modo que não seja executada nenhuma instrução indesejada. Para isso, o sistema tem estabelecido alguns limites de precisão de reconhecimento configuráveis de modo genérico, separados para as gramáticas de ditado contínuo e as gramáticas de comandos. A experiência nos mostra que vários comandos são mais difíceis de serem reconhecidos que outros, inclusive que existem comandos que podem ser confundidos facilmente com ruído de fundo. Para evitar estes problemas, XULIA permite especificar de modo individual a precisão de reconhecimento mínimo de cada um dos comandos de voz para que sejam reconhecidos.

Além dos modos de reconhecimento de comandos, XULIA possui dois modos de ditado contínuo. Um deles emprega a gramática de ditado contínuo do Windows e outro emprega o API *JavaScript* de reconhecimento contínuo de voz implementado no Google Chrome.

O programa XULIA foi pioneiro ao empregar de modo indireto o API *JavaScript* de reconhecimento contínuo de voz para realizar o reconhecimento de voz dentro do Windows.

Empregando *chamadas ajax* periódicas, a informação reconhecida dos servidores do Google e recuperada no navegador com *JavaScript* é transferida através de um *servlet* rodando sobre um *servidor tomcat* que finalmente a comunica a XULIA.

Por meio deste conjunto de componentes é possível desfrutar do ditado

contínuo dentro do Windows utilizando a tecnologia de reconhecimento de voz do Google.

Comparando ambas tecnologias de reconhecimento, consideramos que o funcionamento da tecnologia de reconhecimento do Google é algo superior ao da Microsoft, principalmente com relação à eliminação do ruído e dos falsos positivos, ainda que o desempenho do sistema de reconhecimento contínuo de voz da Microsoft seja muito bom. Na versão atual do programa em português somente o ditado que utiliza a tecnologia Google é utilizado.

O emprego dessa nova tecnologia torna-se indispensável nos casos em que o idioma usado pelo usuário não faça parte de um dos seis que suportam o reconhecimento de voz da Microsoft, sendo eles inglês, francês, alemão, espanhol, chinês e japonês.

O motivo de criação de XULIA foi melhorar a produtividade no uso do PC do meu primo brasileiro Ricardo Gonzalez (Instituto Novo Ser) que apresenta tetraplegia. Inicialmente havia o inconveniente de que o Windows não suporta o português. Com essa nova tecnologia podemos utilizar um navegador Google Chrome como servidor de reconhecimento de voz em ditado contínuo.

Como um complemento, o último componente presente no XULIA é um sistema conversacional de inteligência artificial que possui como base um cérebro escrito em espanhol empregando a linguagem AIML. Essa entidade conversacional permite realizar uma interação em linguagem natural. Este recurso, no entanto, só está disponível em espanhol.

XULIA é um sistema modular que foi possível graças ao esforço desinteressado de muitas pessoas que colocaram seu trabalho na Internet à disposição dos demais, além de empregar avanços tecnológicos de empresas como Google e Microsoft.

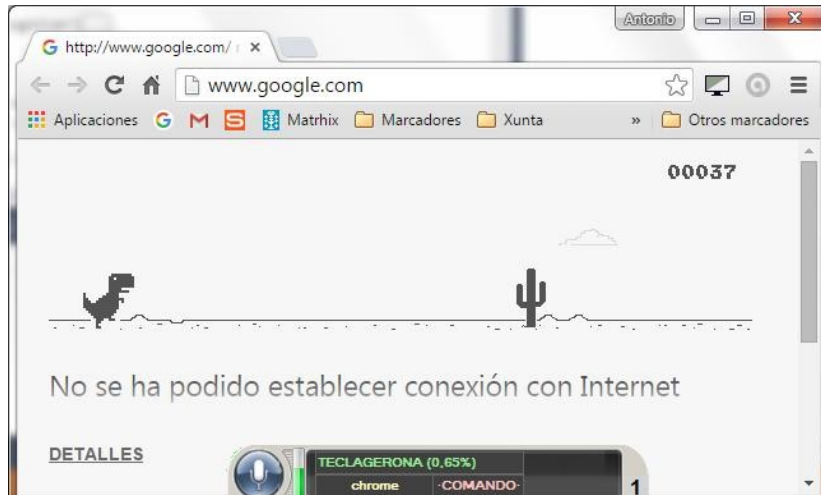
A soma de todos esses componentes deu vida a XULIA.

O acrônimo de XULIA corresponde a Gestão Unificada da Linguagem com Inteligência Artificial (do original galego *Xestión Unificada da Linguaxe con Intelixencia Artificial*), que faz referência ao sistema de reconhecimento e processamento da linguagem do bot conversacional empregando a linguagem AIML de inteligência artificial para o processamento de sequências de linguagem natural.

O acrônimo está escrito em galego porque o nome original de XULIA é galego e foi escolhido para este projeto porque é o nome de minha filha.

TELA DE STATUS DE XULIA

A parte mais visível do programa XULIA é sua tela de status. Essa tela aparece sempre em primeiro plano e mostra toda a informação de status do XULIA.



Esta tela é composta por várias áreas.

Área do microfone

Permite desativar e ativar XULIA com um clique do mouse em cima do microfone.

Além disso, também mostra uma ampulheta enquanto XULIA está processando algum comando.

| Área de barra de precisão

A tela mostra uma barra de status vertical com efeito líquido que mostra a precisão do último comando reconhecido. Para não haver problemas com os usuários daltônicos ou com deficiência visual, a barra não muda de cor quando o comando não é reconhecido, mas desaparece.

Quadro de comando reconhecido

O quadro de texto superior informa o último comando reconhecido. Ao lado do comando aparece o grau de precisão de reconhecimento do comando.

O comando aparece na cor verde para indicar que foi reconhecido com precisão suficiente para ser executado, em vermelho quando um comando foi

reconhecido, mas a precisão não é suficiente e em amarelo claro quando foi reconhecido com precisão suficiente, mas não será executado porque pertence a uma gramática carregada, mas não ativa.

Quadro de classe de aplicação ativa

O quadro inferior esquerdo contém a classe de aplicação ativa.

Caso exista uma gramática para esta classe de aplicação e o modo atual for compatível com gramáticas de aplicação, esta gramática será ativada de modo oculto com as gramáticas ativas atuais.

Quadro de modo ativo

O quadro inferior direito indica o modo ativo. De acordo com a configuração de XULIA, cada modo tem associadas as gramáticas que serão ativadas e cada gramática tem associados seus comandos.

Os modos de operação são os seguintes:

Modo Comando: modo básico de operação, iniciado por padrão na inicialização de XULIA. Contém os principais comandos.

Modo Avançado: modo que contém as gramáticas estendidas, com comandos menos usados pela grande maioria de usuários.

Ditado Português: modo de ditado contínuo.

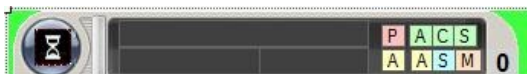
Grade: modo que é acionado ao utilizar o comando de grade para posicionamento do cursor do mouse na tela. Este modo é aberto e encerrado automaticamente ao se usar este comando.

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Acessar o Modo Avançado	MODO AVANÇADO
Acessar Modo Ditado	DITADO PORTUGUÊS
Voltar para o modo anterior	VOLTAR MODO
Abrir grade de posicionamento	GRADE
Voltar para o Modo Comando	CANCELAR

Quadro de modificadores

A zona direita da tela de status está reservada para os símbolos de modificadores.

O sistema admite os seguintes modificadores:



Primeira linha de símbolos:

P: Foi ativada alguma tecla que ainda não foi liberada

A: É ativado ao acionar a tecla ALT

C: É ativado ao acionar a tecla CONTROL

S: É ativado ao acionar a tecla SHIFT

Segunda linha de símbolos

A: Aviso ativo (é acionado por comandos)

A: Acento agudo, grave ou circunflexo

S: Seleção ativa

M: Maiúsculas ativas

Zona do multiplicador

Na esquina direita da tela de status existe sempre um número. Este número corresponde ao multiplicador. Esse dado muda com os comandos de voz de multiplicação. O comando seguinte de escrita ou de movimento será realizado tantas vezes como o multiplicador indicar. Por exemplo, se falarmos 3 VEZES e SETA DIREITA, o cursor se moverá três posições à direita.

COMEÇANDO A MOVIMENTAR-SE COM XULIA

Inicialmente, o arquivo de configuração de XULIA tinha os comandos definidos somente em inglês ou espanhol. Atualmente, o programa já suporta o idioma português quando instalado nas versões mais recentes do Windows 10.

Para ter acesso aos principais comandos utilizados diga o comando AJUDA

RÁPIDA e para sair da tela de ajuda FECHAR AJUDA RÁPIDA.

Ativar ou desativar XULIA

XULIA possui um sistema de ativação e desativação em dois passos, de tal forma que fica muito difícil que estes comandos sejam executados por acidente.

Passos:

1 Comando “XULIA”

2 Comando ATIVAR para ativar ou DESATIVAR para desativar a interpretação de comandos

Também é possível clicar com o mouse em cima da imagem do microfone para ativar ou desativar o programa.

Sair de XULIA

Para fechar o programa XULIA deve-se no Modo Avançado usar a palavra de atenção “XULIA” e, em até três segundos, o comando SAIR DE XULIA.

Para fechar XULIA manualmente, é necessário usar o menu da janela principal do programa. Para exibi-la, é necessário clicar em qualquer parte da área cinza de sua tela de status.

Movimentando-se com XULIA

Uma das funcionalidades principais consiste em substituir o mouse por comandos de voz. Para isso XULIA tem duas aproximações distintas. Por um lado, possui comandos para os movimentos do mouse e, por outro, uma grade de alta precisão.

Grade de alta precisão de posicionamento do mouse

Para ativar a grade o comando é GRADE. O comando mostra uma grade superposta na tela de 24 x 24 posições. Para posicionar-se é necessário indicar primeiro a coluna e depois a linha. Para indicar o posicionamento devemos utilizar o alfabeto disponível no Anexo II (Item 6) ao final do documento.

Se desejarmos empregar o modo de alta precisão da grade, é preciso imaginar

que cada célula está dividida em 9 quadrados. Estes quadrados são numerados de 1 a 9, divididos em três fileiras de três quadrados cada uma (igual a um teclado de telefone). Antes de definir a posição da célula, é necessário indicar o número do quadrado virtual onde queremos nos situar.

Ex.: para posicionar o ponteiro do mouse na parte superior esquerda da tela (primeira célula): utilizar o comando GRADE, depois falar ALFA, ALFA. Caso queira posicionar o ponteiro nesta mesma célula, porém na parte inferior direita da mesma, utilizar o comando GRADE, depois falar NÚMERO 9, ALFA, ALFA.

Obs.: em caso de erro utilize o comando CANCELAR para desfazer a grade.

Comandos de movimento do mouse

Para movimentar o mouse pela tela temos os seguintes comandos:

1 Movimento

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Para a direita	MOVER DIREITA
Para a esquerda	MOVER ESQUERDA
Para cima	MOVER ACIMA
Para baixo	MOVER ABAIXO
Parar	PARAR
<i>Diagonal 1*</i>	<i>CURSOR DIAGONAL UM</i>
<i>Diagonal 2*</i>	<i>CURSOR DIAGONAL DOIS</i>
<i>Diagonal 3*</i>	<i>CURSOR DIAGONAL TRÊS</i>
<i>Diagonal 4*</i>	<i>CURSOR DIAGONAL QUATRO</i>

** Comando disponível no Modo Avançado*

2 Controle de velocidade

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Mais rápido	MAIS RÁPIDO
Mais devagar	MAIS LENTO
Velocidade 1	VELOCIDADE UM
Velocidade 2	VELOCIDADE DOIS
Velocidade 3	VELOCIDADE TRÊS
Velocidade 4	VELOCIDADE QUATRO
Velocidade 5	VELOCIDADE CINCO
Velocidade 6	VELOCIDADE SEIS

3 Posicionamento rápido

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Ir para o centro	MOVER CENTRO
<i>Ir para Quadrante 1*</i>	<i>CURSOR QUADRANTE UM</i>
<i>Ir para Quadrante 2*</i>	<i>CURSOR QUADRANTE DOIS</i>
<i>Ir para Quadrante 3*</i>	<i>CURSOR QUADRANTE TRÊS</i>
<i>Ir para Quadrante 4*</i>	<i>CURSO QUADRANTE QUATRO</i>
<i>Ir para Quadrante 5*</i>	<i>CURSOR QUADRANTE CINCO</i>
<i>Ir para Quadrante 6*</i>	<i>CURSOR QUADRANTE SEIS</i>

** Comando disponível no Modo Avançado*

4 Botões

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Clique simples	CLICAR
Clique duplo	DUPLO CLIQUE
Clique com botão direito	CLIQUE DIREITO
Clique com tecla CTRL	CONTROL CLIQUE
Clique com tecla SHIFTPRESS	SELECIONAR CLIQUE
<i>Clique com botão do meio*</i>	<i>CLIQUE CENTRO</i>

** Comando disponível no Modo Avançado*



Escrevendo com XULIA

Para digitar letras individualmente com XULIA, é necessário utilizar os comandos que aparecem no Anexo II (Item 6), no final deste documento. Podem ser falados literalmente ou precedidos de TECLA. Também é possível usá-los para simular o toque de uma tecla alfabética.

Os números de 0 a 20 devem ser ditos precedidos do comando NÚMERO.



Modificadores ou teclas auxiliares

São teclas modificadoras: Shift, Control, Alt, cujos comandos são:

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Acionar ou desacionar SHIFT	SELEÇÃO
Acionar ou desacionar CONTROL	CONTROL
Acionar ou desacionar ALT	ALTERNATIVO

 **Ditado contínuo com XULIA**

A versão no idioma português de XULIA utiliza a tecnologia Google para o ditado contínuo.

Para entrar no modo ditado deve-se falar o comando DITADO PORTUGUÊS.

Para sair do modo ditado usa-se CANCELAR ou VOLTAR MODO. No primeiro caso entra-se no modo comando e no segundo caso volta-se ao modo que estava anteriormente.

Na inicialização de XULIA, para o funcionamento do ditado Google, é iniciado um navegador Google Chrome que acessa uma página em <http://localhost>. OBS: Na primeira utilização do ditado após a instalação é necessário autorizar o uso do microfone nesta aplicação.

Através dos testes realizados, constatamos que talvez seja necessário configurar o idioma do Google Chrome no mesmo idioma que a linguagem que desejamos que ele reconheça.

Durante o ditado é possível utilizar a Lista de Substituição, que são comandos que correspondem a caracteres ou sequência de caracteres usados na escrita (Ex.: ponto de exclamação, maiúscula, vírgula, novo parágrafo etc.). A Lista de Substituição encontra-se no Anexo I.

Além disso, é possível usar comandos do modo comando durante a utilização do ditado, sem que seja necessário sair deste modo. Para isso, deve-se dizer UM COMANDO e depois dizer o comando desejado. XULIA sairá por um instante do modo ditado e retornará para o mesmo após a interpretação e execução do comando.

 **AJUDA**

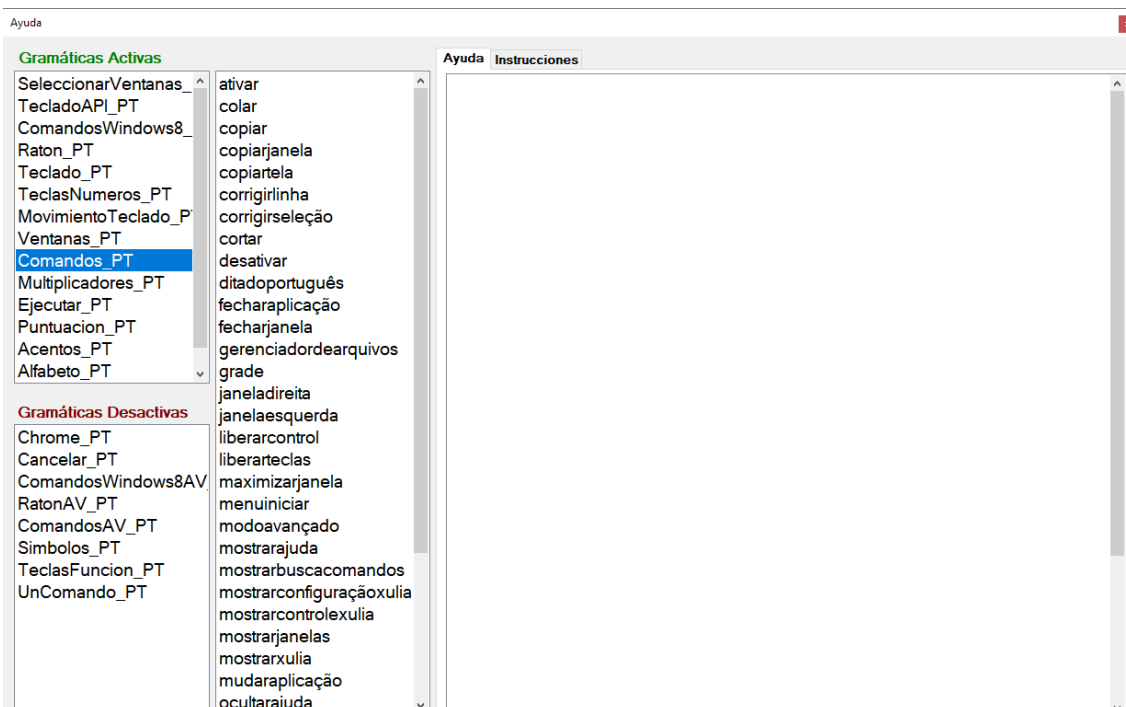
Para conhecer todos os comandos disponíveis no programa XULIA em cada um de seus modos de operação, podemos falar o comando MOSTRAR AJUDA. E para sair desta tela OCULTAR AJUDA.

Na tela de ajuda se visualizam todas as gramáticas carregadas separadas em ativas e não ativas. Aparecem somente as gramáticas que foram carregadas durante a operação de XULIA. Se quisermos ver todas as gramáticas do arquivo de configuração devemos utilizar a tela de busca de comandos.

A gramática “Comandos” contém os principais comandos de controle da interface. Quando selecionada são mostrados todos os comandos com a informação de ajuda e macro associada.

Até o momento a descrição da ajuda de cada comando ainda está pendente de

ser introduzida no sistema.

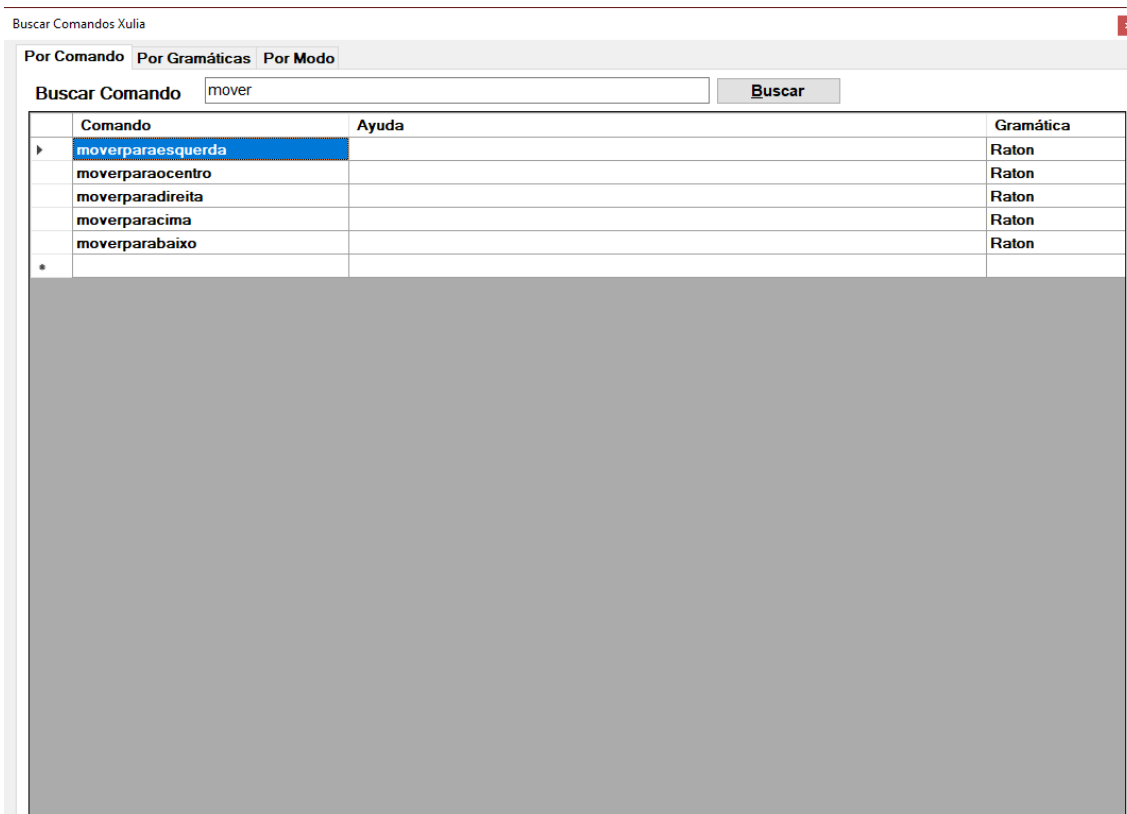


BUSCA DE COMANDOS

Como XULIA pode dispor de centenas de comandos, pode ocorrer alguma dificuldade na localização de um determinado comando. Para facilitar, existe a tela de busca de comandos com opção de buscar os comandos de uma gramática ou buscar os comandos de qualquer gramática que contenham certas letras ou palavras.

Para acessar a tela de configuração deve-se usar no Modo Avançado o comando **Mostrar busca comandos** e para sair da tela **Ocultar busca comandos**.

No Anexo II pode-se encontrar uma relação dos principais comandos utilizados em XULIA.



CONFIGURAÇÃO DE XULIA

A tela de configuração está dividida em várias abas:

Variáveis: Zona de variáveis de configuração

Modos: Zona de comandos, Definição de gramáticas de aplicação, Definição de gramáticas de idiomas e Listas de substituição.

Gramáticas: Zona de especificação de comandos de gramáticas.

Ditado Google: Zona de especificação das listas de substituição em modos de ditado contínuo utilizando a tecnologia Google.

Para acessar a tela de configuração deve-se usar no Modo Avançado o comando MOSTRAR CONFIGURAÇÃO XULIA e para sair da tela OCULTAR CONFIGURAÇÃO XULIA.

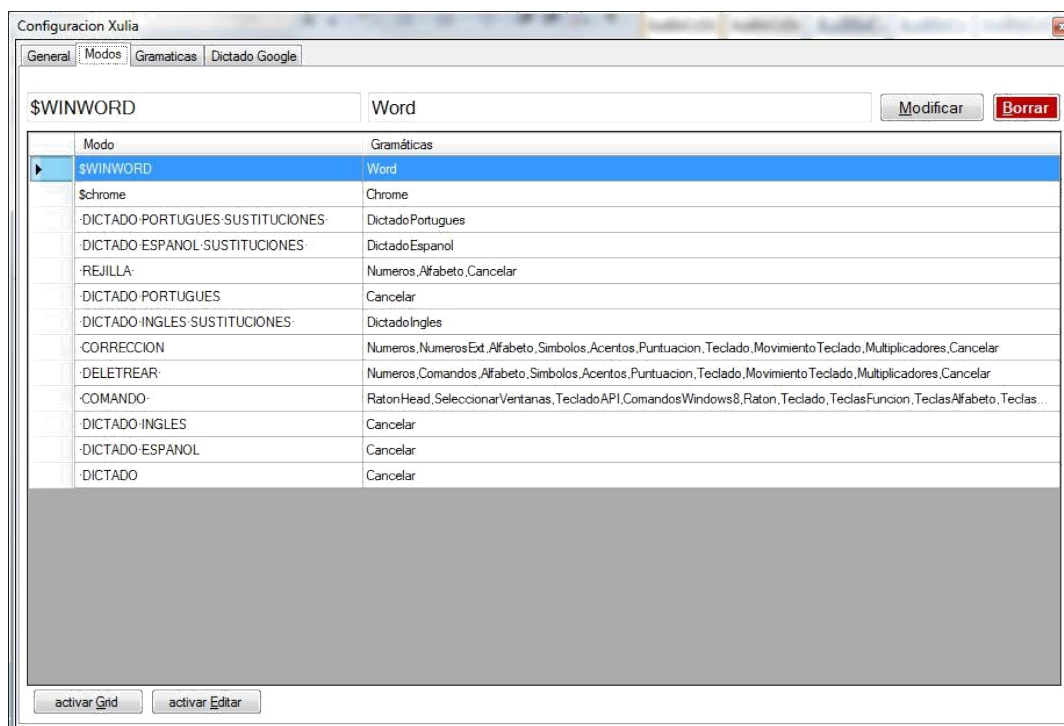
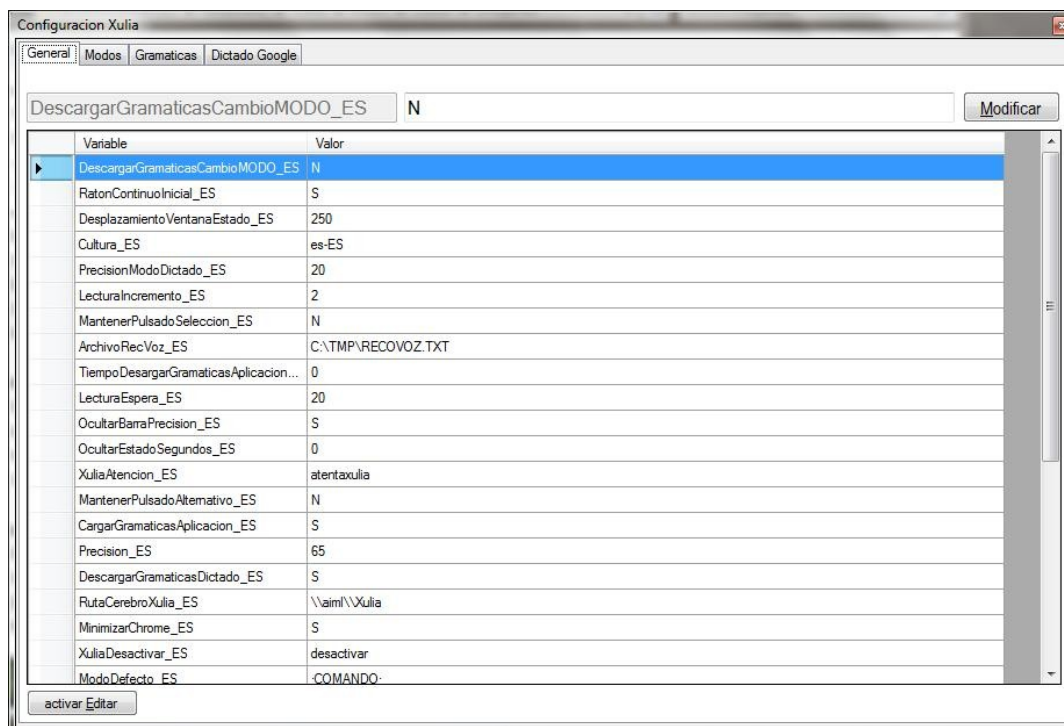
Todas as abas contêm uma grade, vários quadros de edição e botões. Todos os botões, exceto os de eliminar sessões ou lista de substituição inteiras, têm aceleradores ou atalhos. A tecla aceleradora está assinalada dentro do texto do botão com uma letra maiúscula. Uma vez dentro da aba, para ativar o botão

com a tecla aceleradora, basta acionar a tecla ALT + a tecla aceleradora. Dessa forma, é muito simples navegar pela tela de configuração. Para trocar de aba podemos usar os comandos ABA SEGUINTE ou ABA ANTERIOR.

Em seguida são descritas cada uma das abas.



Zona das variáveis

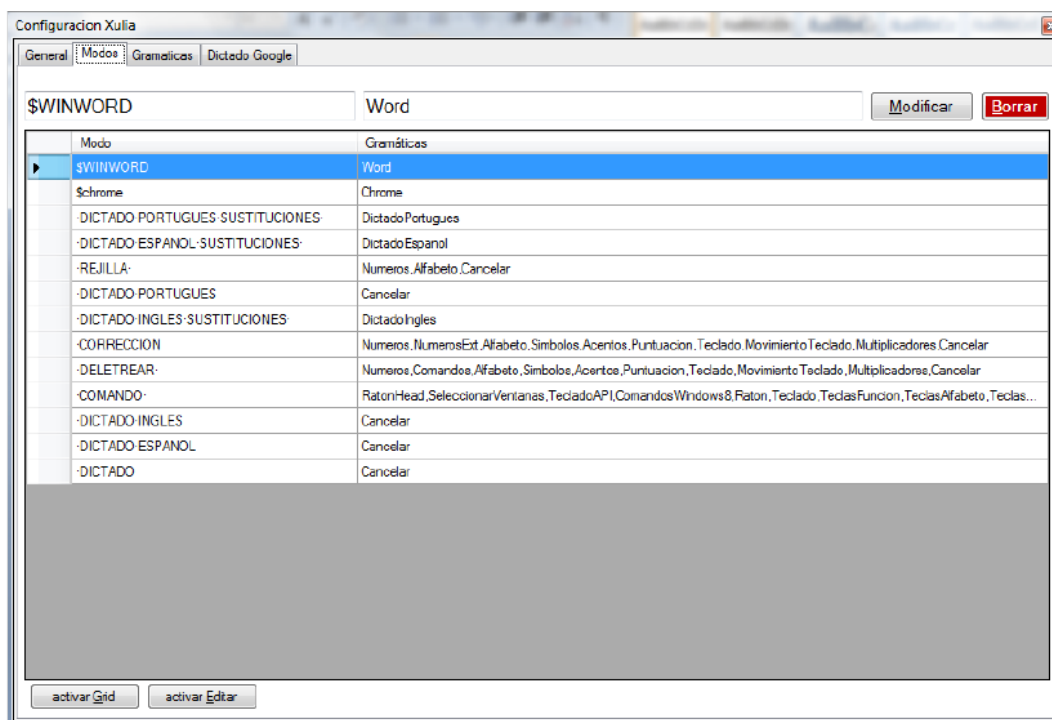


Esta zona contém todas as variáveis globais e configuração do sistema.

Para alterar os parâmetros de uma variável, selecione a variável desejada para acessar o campo de edição. Após modificá-la deve-se clicar em Modificar.

Cada vez que o cursor avança e mudar de linha, a variável selecionada sobe para os quadros de edição.

Zona de Modos



- **Modos de operação**

Esta aba contém os modos de operação, as gramáticas de aplicação e o modo de ditado.

Cada modo representa um grupo de gramáticas e pode ser ativado através de um comando. Quando um modo está ativo, somente são reconhecidos os comandos das gramáticas indicadas no modo.

Todos os modos devem estar em maiúsculas e devem começar com o símbolo ‘.’ (ponto médio). De forma padrão para os modos definidos pelo usuário, caso desejemos que as gramáticas de aplicação sejam ativadas automaticamente, o modo deve terminar com “.”. Caso não termine por este símbolo, ainda que seja ativada uma aplicação com gramática de aplicação, ela não será ativada. Podemos observar que o modo ·DITADO PORTUGUÊS não termina por ‘.’. Isso significa que não suporta gramáticas de aplicação, já que esses comandos

seriam reconhecidos dentro do ditado.

- **Modo ditado**

O modo de ditado com tecnologia Google contém, além das gramáticas ativas definidas no modo, uma lista de substituição para o acionamento de comandos durante o ditado. Esta lista está apresentada mais adiante.

Normalmente nesse modo a única gramática ativa é Cancelar, que nos permite sair do modo. Poderíamos ter outras gramáticas ativas, entretanto implicaria que, provavelmente, esses comandos sejam reconhecidos pelo processador de linguagem do Google Chrome, em que teríamos que trabalhar com as listas de substituição para eliminá-los do ditado.

- **Gramáticas de aplicação**

As gramáticas de aplicação devem começar pelo símbolo \$ e conterà a lista de gramáticas que se ativarão quando XULIA detectar que uma determinada aplicação é utilizada em primeiro plano. O nome da gramática é composto pelo símbolo \$ seguido da classe de aplicação.

abc GRAMÁTICAS

Configuración Xulia

General Modos Gramáticas Dictado Google Direcciones

Gramática Eliminar Gramática Nuevo Comando

Clave	ComandoVoz	Precisión	Ayuda
▶ anterioresolapa	abaanterior		
siguientepágina	páginaseguite		
últimapágina	últimapágina		
seleccionarlinea	seleccionarlinha		
inicio	inicio		
anterioraplicacion	aplicaçãoanterior		
anteriorcampo	campoanterior		
siguienteaplicacion	aplicaçãoseguite		
tabulador	tabulador		
anteriorpágina	páginaanterior		
siguientesolapa	abaseguite		
control	control		
mayuscula	maiúscula		
borrarpalabra	apagarpalavra		
primerapágina	primeirapágina		
alternativo	alternativo		
seleccionar	seleccionar		
siguientepalabra	palavraseguite		
enter	entrar		
suprimir	deletar		
escape	escape		
fin	final		
anteriorpalabra	palavraanterior		
siguientecampo	camposeguite		
borrar	apagar		

activar Grid activar Selección gramáticas Editar comando

A aba de gramáticas permite visualizar, modificar, acrescentar ou retirar os comandos de cada uma das gramáticas. Além disso, também permite eliminar gramáticas completas.

Para visualizar uma gramática, primeiro é necessário selecionar a gramática no menu suspenso. Para abrir o menu suspenso pode-se usar a combinação ALT-<Tecla abaixo> (diga-se: ALTERNATIVO + SETA ABAIXO). Após este passo a gramática é carregada na tabela. Podemos empregar as teclas aceleradoras dos botões para acessar a tabela. Uma vez dentro pode-se mover para cima e para baixo de forma a buscar o comando que se deseja editar.

Uma vez selecionado o comando, para editá-lo pode-se teclar “e” ou dar um duplo clique com o mouse no comando desejado.

Edição de comandos

A tela de edição de comandos possui os seguintes campos:

CLAVE: Código atribuído ao comando, normalmente será igual ao próprio comando.

COMANDO DE VOZ: Comando de voz que XULIA reconhecerá para executar a macro.

PRECISÃO: Precisão mínima de reconhecimento do comando. Se deixarmos o campo vazio será atribuída a precisão padrão.

AJUDA: Ajuda ou descrição do comando contida na tela de ajuda.

MACRO: Macro que XULIA executará assim que escutar o comando.

A macro é composta por uma sequência de instruções. Os botões para subir e baixar permitem reordenar essa sequência.

Zona de comando:

A zona de comando é composta por um menu suspenso e um quadro de texto.

TECLA	CÓDIGO
RETROCEDER	{BACKSPACE}, {BS}, ou {BKSP}
INTERROMPER	{BREAK}
BLOQ MAIÚSCULA	{CAPSLOCK}
SUPRIMIR	{DELETE} ou {DEL}
SETA ABAIXO	{DOWN}
FINAL	{END}
ENTRAR OU CONFIRMAR	{ENTER} ou ~
ESC	{ESC}
AJUDA	{HELP}
INÍCIO	{HOME}

INS OU INSERT	{INSERT} ou {INS}
SETA ESQUERDA	{LEFT}
BLOQ NUM	{NUMLOCK}
PÁGINA SEGUINTE	{PÁG}
PÁGINA ANTERIOR	{PÁG}
IMPRIMIR TELA	{IMPR PANT} (reservado para uso futuro)
SETA DIREITA	{RIGHT}
BOLQ DESPL	{BLOQ DESPL}
TAB	{TAB}
SETA ACIMA	{UP}
F1	{F1}
F2	{F2}
F3	{F3}
F4	{F4}
F5	{F5}
F6	{F6}
F7	{F7}
F8	{F8}
F9	{F9}
F10	{F10}
F11	{F11}
F12	{F12}
F13	{F13}
F14	{F14}
F15	{F15}
F16	{F16}
SOMAR NO TECLADO NUMÉRICO	{AGREGAR}
DIMINUIR NO TECLADO NUMÉRICO	{RESTAR}
MULTIPLICAR NO TECLADO NUMÉRICO	{MULTIPLICAR}
DIVIDIR NO TECLADO NUMÉRICO	{DIVISION}

Cada instrução poderá ser composta por um comando com modificações ou por uma sequência de toques de teclas no caso de nenhum comando tiver sido selecionado.

Para apagar o comando selecionado é só clicar no botão *Limpar*.

Quando um comando for escolhido, o sistema mostrará a ajuda do comando e os parâmetros do mesmo. O quadro de modificadores de comando só pode conter +, ^, %, \$ com o seguinte significado:

+ O comando será executado somente se estiver selecionada a Tecla SHIFT

^ O comando será executado somente se estiver selecionada a Tecla CONTROL

% O comando será executado somente se estiver selecionada a Tecla ALT

\$ O comando será executado somente se estiver no modo ATENÇÃO

Com os modificadores podemos incrementar a segurança para impedir a execução de certos comandos.

No caso de não haver selecionado um comando, podemos empregar o quadro de modificadores para introduzir a sequência de teclas a enviar.

Podemos introduzir qualquer letra ou símbolo. Quando XULIA reconhecer o comando de voz associado simulará a digitação de cada uma das letras e símbolos como se houvessem sido teclados.

Teremos as seguintes funcionalidades:

Para especificar caracteres que não são mostrados ao pressionar uma tecla, como ENTRAR ou TAB e comandos que representam ações ao invés de caracteres, utilize os códigos da tabela seguinte.

Para especificar teclas com qualquer combinação de maiúsculas, CTRL e ALT (teclas), devem ser inseridos antes do código de tecla um ou vários dos seguintes códigos:

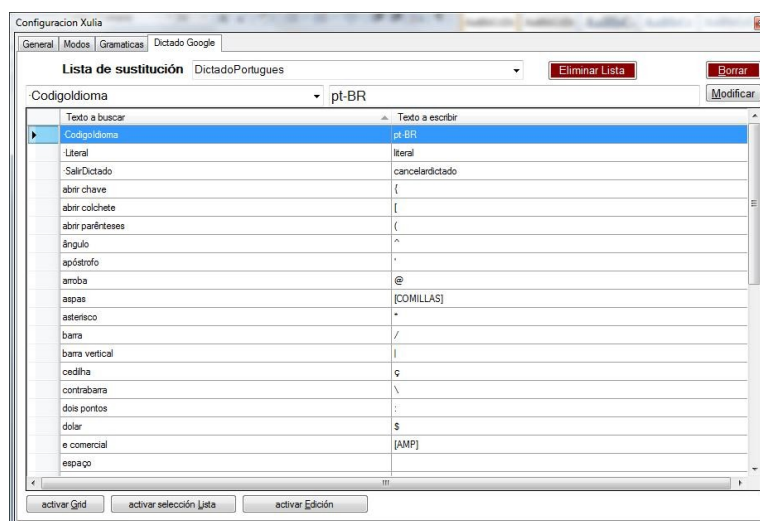
TECLA	CÓDIGO
SHIFT	+
CTRL	^
ALT	%

Para especificar que se deve manter pressionada qualquer combinação de maiúsculas, CTRL e ALT enquanto se pressionam outras teclas, coloque o código dessas teclas entre parênteses. Por exemplo, para especificar que se mantém SHIFT enquanto se pressiona E e C, use "+(EC) ". Para especificar que SHIFT é mantido enquanto E é pressionado, seguido de C sem SHIFT, use "+EC".

Para especificar digitações repetidas de teclas, use o formato {tecla número}. Você deve incluir um espaço entre o código do comando e o número. Por exemplo, {LEFT 42} significa pressionar a tecla SETA ESQUERDA 42 vezes; {h 10} significa pressionar H 10 vezes.

Para indicar a digitação de caracteres específicos como +, %, ^, etc. deve-se introduzi-los entre chaves. Por exemplo, para simular a digitação do símbolo + deve-se digitar {+}.

Listas de substituição



No modo Ditado Português, um navegador oculto Google Chrome se encarrega do reconhecimento de voz. Não é possível interagir com esta aplicação, pois tudo que é falado será interpretado e XULIA só pode atuar depois do reconhecimento substituindo sequências de caracteres.

Dentro do destino de uma substituição, podemos usar todos os comandos das tabelas que vimos na seção de sequências de digitações de teclas da seção anterior.

Também podemos usar esta funcionalidade para colocar meu e-mail, meu endereço, meu telefone ou para colocar símbolos de pontuação em idiomas reconhecidos pelo Google.

Adicionalmente temos dois comandos:

[NUEVA_LINEA], [NUEVA_FRASE] Quando as colocamos como substituição de uma palavra sempre o que foi ditado em seguida conterà a primeira letra em maiúscula. No caso de [NUEVA_LINEA] incorpora um recuo de linha ao último texto ditado.

Todas as listas de substituição possuem três chaves que começam por ‘.’.

•Códigoldioma

Representa o código de idioma que deve ser reconhecido e enviado ao Google Chrome. Os diferentes códigos são:

es-ES: Espanhol

en-US: Inglês americano

pt-BR: Português brasileiro

·SairDitado

Identifica uma palavra que quando reconhecida no texto provoca a saída do modo de ditado contínuo.

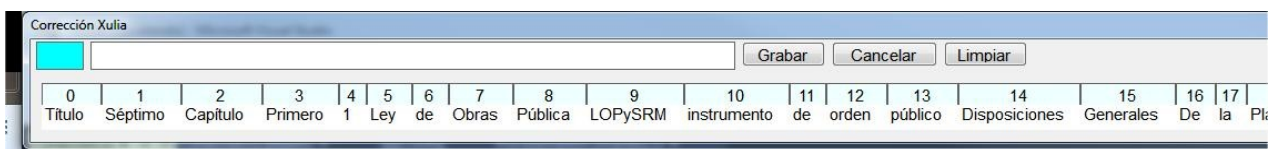
·Literal

Representa o comando para evitar que se substitua as sequências de caracteres das listas de substituição. Se a sequência é precedida da palavra definida como literal, esta não será substituída.



CORREÇÃO DE ERROS TIPOGRÁFICOS

XULIA tem uma funcionalidade de correção rápida de erros tipográficos. No momento em que se ativa o comando que mostra a tela de correção, XULIA recupera a informação selecionada e a distribui em palavras numeradas. Dessa forma, é muito fácil identificar a palavra que se deseja corrigir.



Ao entrar na tela podemos ver a frase dividida em palavras.

Digitando o número da palavra e teclando <enter>, a palavra aparece no quadro de edição e assim podemos corrigir a palavra desejada.

Uma vez corrigido, ao teclar <enter> a palavra se modifica.

Acionando o botão *Limpar* ou ALT-L apagamos a palavra e passamos a selecionar outra.

Teclando <ESC> ou ALT-G salvamos a frase corrigida e colocamos novamente na mesma aplicação de onde foi retirada.

Acionando o botão *Cancelar* ou ALT-C fechamos o quadro sem realizar nenhuma correção.


 ANEXO I. LISTA DE SUBSTITUIÇÃO PARA O MODO DITADO

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Inserir “	ASPAS
Inserir ‘	APÓSTROFO
Inserir +	SINAL MAIS
Inserir -	SINAL MENOS
Inserir -	HÍFEN
Inserir *	ASTERISCO
Inserir \$	SINAL DÓLAR
Inserir (ABRIR PARÊNTESES
Inserir)	FECHAR PARÊNTESES
Inserir [ABRIR COLCHETES
Inserir]	FECHAR COLCHETES
Inserir {	ABRIR CHAVES
Inserir }	FECHAR CHAVES
Inserir _	SUBLINHADO
Inserir \	CONTRABARRA
Inserir /	SINAL BARRA
Inserir @	ARROBA
Inserir %	SINAL PORCENTAGEM
Inserir #	SUSTENIDO
Inserir €	SINAL EURO
Inserir >	SINAL MAIOR QUE
Inserir <	SINAL MENOR QUE
Inserir =	SINAL IGUAL
Inserir &	SINAL E COMERCIAL
Inserir !	EXCLAMAÇÃO
Inserir ?	INTERROGAÇÃO
Inserir	BARRA VERTICAL
Inserir ç	CEDILHA
Inserir °	SINAL PRIMEIRO
Inserir ^a	SINAL PRIMEIRA
Inserir °	SINAL ÂNGULO
Inserir “ ”	ESPAÇO
Inserir .	PONTO FINAL
Inserir .(seguido de espaço)	PONTO
Inserir .(seguido de novo parágrafo)	PARÁGRAFO

Inserir ,	VÍRGULA
Inserir ;	PONTO E VÍRGULA
Inserir :	DOIS PONTOS
Iniciar a palavra com letra maiúscula	MAIÚSCULA
Teclar enter	CONFIRMAR

LITERAL: Usado para ditar uma palavra contida na lista de substituição sem transformá-la em caractere. Exemplo: para escrever a palavra “espaço” deve-se usar o comando “literal” antes de ditar a palavra “espaço”.

ANEXO II. LISTA DE COMANDOS

1. MODOS

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Acessar o Modo Avançado	MODO AVANÇADO
Acessar Modo Ditado	DITADO PORTUGUÊS
Voltar para o modo anterior	VOLTAR MODO
Abrir grade de posicionamento	GRADE
Voltar para o Modo Comando	CANCELAR

2. Comandos XULIA

2.1. Ativação de XULIA

Para ativar, desativar ou fechar XULIA, deve-se usar a palavra de atenção e em até três segundos o comando correspondente.

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Palavra de atenção	XULIA
Ativar XULIA	ATIVAR
Desativar XULIA	DESATIVAR
<i>Fechar XULIA*</i>	<i>SAIR DE XULIA</i>

** Comando disponível no Modo Avançado*

2.2. Ajuda de XULIA

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Mostrar e ocultar tela de ajuda rápida	AJUDA RÁPIDA
Mostrar tela de ajuda de XULIA	MOSTRAR AJUDA
Ocultar tela de ajuda de XULIA	OCULTAR AJUDA

2.3. Ocultação de XULIA

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Mostrar janela principal de XULIA	MOSTRAR XULIA
Ocultar janela principal de XULIA	OCULTAR XULIA
<i>Mostrar tela de status de XULIA*</i>	<i>MOSTRAR CONTROLE XULIA</i>

<i>Ocultar tela de status de XULIA*</i>	<i>OCULTAR CONTROLE XULIA</i>
<i>Mostrar tela de busca de comandos de XULIA*</i>	<i>MOSTRAR BUSCA COMANDOS</i>
<i>Ocultar tela de busca de comandos de XULIA*</i>	<i>OCULTAR BUSCA COMANDOS</i>
<i>Mostrar tela de configuração de XULIA*</i>	<i>MOSTRAR CONFIGURAÇÃO XULIA</i>
<i>Ocultar tela de configuração de XULIA*</i>	<i>OCULTAR CONFIGURAÇÃO XULIA</i>
<i>Mostrar versões e alterações*</i>	<i>MOSTRAR VERSÃO</i>
<i>Ocultar versões e alterações*</i>	<i>OCULTAR VERSÃO</i>

** Comando disponível no Modo Avançado*

3. MOUSE

3.1. Cliques do Mouse

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Clique simples	CLICAR
Clique duplo	DUPLO CLIQUE
Clique com botão direito	CLIQUE DIREITO
Clique com tecla CTRL	CONTROL CLIQUE
Clique com tecla SHIFTPRESS	SELECIONAR CLIQUE
Segurar botão do mouse para arrastar objetos	CURSOR ARRASTAR
Soltar botão do mouse	CURSOR SOLTAR
<i>Entrar em modo discreto do mouse*</i>	<i>CURSOR DISCRETO</i>
<i>Voltar para o modo contínuo do mouse*</i>	<i>CURSOR CONTÍNUO</i>
<i>Clicar com o botão central*</i>	<i>CLIQUE CENTRO</i>
<i>Segurar botão central*</i>	<i>TECLAR CENTRO</i>
<i>Soltar botão*</i>	<i>SOLTAR CENTRO</i>

** Comando disponível no Modo Avançado*

3.2. Movimentos do Mouse

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Para a direita	MOVER DIREITA
Para a esquerda	MOVER ESQUERDA
Para cima	MOVER ACIMA
Para baixo	MOVER ABAIXO
Aumentar velocidade	MAIS RÁPIDO

Reduzir velocidade	MAIS LENTO
Parar	PARAR
<i>Diagonal 1*</i>	<i>CURSOR DIAGONAL UM</i>
<i>Diagonal 2*</i>	<i>CURSOR DIAGONAL DOIS</i>
<i>Diagonal 3*</i>	<i>CURSOR DIAGONAL TRÊS</i>
<i>Diagonal 4*</i>	<i>CURSOR DIAGONAL QUATRO</i>

* Comando disponível no Modo Avançado

3.3. Velocidade do Mouse

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Velocidade 1	VELOCIDADE UM
Velocidade 2	VELOCIDADE DOIS
Velocidade 3	VELOCIDADE TRÊS
Velocidade 4	VELOCIDADE QUATRO
Velocidade 5	VELOCIDADE CINCO
Velocidade 6	VELOCIDADE SEIS

3.4. Posicionamento do Mouse

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Ir para o centro	MOVER CENTRO
Abrir grade de posicionamento	GRADE
<i>Ir para Quadrante 1*</i>	<i>CURSOR QUADRANTE UM</i>
<i>Ir para Quadrante 2*</i>	<i>CURSOR QUADRANTE DOIS</i>
<i>Ir para Quadrante 3*</i>	<i>CURSOR QUADRANTE TRÊS</i>
<i>Ir para Quadrante 4*</i>	<i>CURSO QUADRANTE QUATRO</i>
<i>Ir para Quadrante 5*</i>	<i>CURSOR QUADRANTE CINCO</i>
<i>Ir para Quadrante 6*</i>	<i>CURSOR QUADRANTE SEIS</i>

* Comando disponível no Modo Avançado

4. TECLADO

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Teclar ENTER	CONFIRMAR
Teclar TAB	TABULADOR
Teclar ESC	ESCAPE

4.1. Apagar

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Apagar caractere anterior (BACKSPACE)	APAGAR
Deletar (DEL)	SUPRIMIR
Desfazer última ação	DESFAZER
Apagar palavra anterior	APAGAR PALAVRA
Apagar palavra seguinte	SUPRIMIR PALAVRA
Apagar linha	APAGAR LINHA

4.2. Movimentar-se

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Seta para cima	SETA ACIMA
Seta para baixo	SETA ABAIXO
Seta para direita	SETA DIREITA
Seta para esquerda	SETA ESQUERDA
Ir para o início da linha	INÍCIO
Ir para o final da linha	FINAL
Ir para a página seguinte	PÁGINA SEGUINTE
Ir para a página anterior	PÁGINA ANTERIOR
Ir para o início	PRIMEIRA PÁGINA
Ir para o final	ÚLTIMA PÁGINA
Ir para palavra seguinte	PALAVRA SEGUINTE
Ir para palavra anterior	PALAVRA ANTERIOR
Ir para o final da palavra	FIM PALAVRA

**Comando disponível no Modo Avançado*

4.3. ABAS

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Ir para a aba seguinte	ABA SEGUINTE
Ir para a aba anterior	ABA ANTERIOR

4.4. TECLAS MODIFICADORAS

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Ativar uma letra maiúscula	UMA MAIÚSCULA
Ativar todas letras maiúsculas	TODAS MAIÚSCULAS
Desativar letras maiúsculas	PARAR MAIÚSCULAS
Acionar ou desacionar CONTROL	CONTROL
Acionar ou desacionar ALT	ALTERNATIVO
<i>Manter pressionado CONTROL*</i>	<i>PRESSIONAR CONTROL</i>
<i>Manter pressionado ALT*</i>	<i>PRESSIONAR MENU</i>
<i>Manter pressionado SHIFT*</i>	<i>PRESSIONAR SHIFT</i>
<i>Liberar CONTROL*</i>	<i>LIBERAR CONTROL</i>
<i>Liberar ALT*</i>	<i>LIBERAR MENU</i>
<i>Liberar SHIFT*</i>	<i>LIBERAR SHIFT</i>
<i>Liberar todas as teclas*</i>	<i>LIBERAR TECLAS</i>

4.5. SELEÇÃO

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Iniciar modo seleção	SELEÇÃO
Parar modo seleção	PARAR SELEÇÃO
Selecionar linha	SELECIONAR LINHA
Selecionar parágrafo	SELECIONAR PARÁGRAFO

5. FORMULÁRIOS

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Ir para próximo campo	CAMPO SEGUINTE
Ir para campo anterior	CAMPO ANTERIOR
Teclar no tabulador	TABULADOR
<i>Teclar no F1*</i>	<i>FUNÇÃO UM</i>
<i>Teclar no F2*</i>	<i>FUNÇÃO DOIS</i>
<i>Teclar no F3*</i>	<i>FUNÇÃO TRÊS</i>
<i>... Teclar no F12*</i>	<i>... FUNÇÃO DOZE</i>

**Comando disponível no Modo Avançado*

6. Alfabeto

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Letra a	ALFA
Letra b	BRAVO
Letra c	CLARO
Letra d	DELTA
Letra e	ECO OU ETAPA
Letra f	FACA

Letra g	GOLFE OU GATO
Letra h	HOTEL
Letra i	ÍNDIA
Letra j	JULIETA
Letra k	KILO
Letra l	LIMA
Letra m	MATA
Letra n	NOVEMBRO
Letra o	OSCAR OU ONÇA
Letra p	PAPA
Letra q	QUEBEQUE
Letra r	ROMEU
Letra s	SERRA
Letra t	TANGO
Letra u	UNIFORME
Letra v	VITOR OU VISTA
Letra w	WHISKY OU DÁBLIO
Letra x	XADREZ
Letra y	YANKEE OU ÍPSILON
Letra z	ZULU

Obs.: No Modo Comando deve-se pronunciar a palavra “tecla” antes de cada letra (ex: TECLA ALFA, TECLA BETA etc.). No Modo Avançado deve-se pronunciar as letras diretamente.

7. NÚMEROS

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Número 0 (zero)	NÚMERO ZERO
Número 1 (um)	NÚMERO UM
Número 2 (dois)	NÚMERO DOIS
... Número 20 (vinte)	... NÚMERO VINTE

8. ACENTOS

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Acionar e desacionar acento agudo	ACENTO AGUDO
Acionar e desacionar acento crase	ACENTO CRASE
Acionar e desacionar acento circunflexo	ACENTO CIRCUNFLEXO
Acionar e desacionar acento til	ACENTO TIL

9. SÍMBOLOS (COMANDOS DISPONÍVEIS NO MODO AVANÇADO)

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
<i>Digitar “</i>	ASPAS
<i>Digitar ‘</i>	APÓSTROFO
<i>Digitar +</i>	MAIS
<i>Digitar -</i>	MENOS
<i>Digitar *</i>	ASTERISCO
<i>Digitar \$</i>	DÓLAR
<i>Digitar (</i>	ABRIR PARÊNTESES
<i>Digitar)</i>	FECHAR PARÊNTESES
<i>Digitar [</i>	ABRIR CHAVE
<i>Digitar]</i>	FECHAR CHAVE
<i>Digitar {</i>	ABRIR COLCHETE
<i>Digitar }</i>	FECHAR COLCHETE
<i>Digitar _</i>	SUBLINHADO
<i>Digitar \</i>	CONTRABARRA
<i>Digitar /</i>	BARRA
<i>Digitar @</i>	ARROBA
<i>Digitar %</i>	PORCENTAGEM
<i>Digitar #</i>	SUSTENIDO
<i>Digitar €</i>	EURO
<i>Digitar ></i>	MAIOR QUE
<i>Digitar <</i>	MENOR QUE
<i>Digitar =</i>	IGUAL
<i>Digitar &</i>	E COMERCIAL
<i>Digitar !</i>	EXCLAMAÇÃO
<i>Digitar ?</i>	INTERROGAÇÃO
<i>Digitar </i>	BARRA VERTICAL
<i>Digitar ç</i>	CEDILHA
<i>Digitar °</i>	SINAL PRIMEIRO
<i>Digitar ^a</i>	SINAL PRIMEIRA
<i>Digitar °</i>	SINAL ÂNGULO
<i>Digitar “ ”</i>	ESPAÇO
<i>Digitar .</i>	PONTO
<i>Digitar ,</i>	VÍRGULA
<i>Digitar ;</i>	SEMI VÍRGULA
<i>Digitar :</i>	DOIS PONTOS
<i>Digitar ponto seguido de parágrafo</i>	PONTO E PARÁGRAFO

10. MULTIPLICADORES

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Repetir comando seguinte uma vez	UMA VEZ
Repetir comando seguinte duas vezes	DUAS VEZES
Repetir comando seguinte três vezes	TRÊS VEZES
Repetir comando seguinte quatro vezes (e assim por diante)	QUATRO VEZES (E ASSIM POR DIANTE)

11. PORTA PAPÉIS

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Copiar item selecionado	COPIAR SELEÇÃO
Cortar item selecionado	CORTAR SELEÇÃO
Colar item selecionado	COLAR SELEÇÃO
<i>Copiar caixa um*</i>	<i>COPIAR CAIXA UM</i>
<i>... Copiar caixa dez*</i>	<i>... COPIAR CAIXA DEZ</i>
<i>Cortar caixa um*</i>	<i>CORTAR CAIXA UM</i>
<i>... Cortar caixa dez*</i>	<i>... CORTAR CAIXA DEZ</i>
<i>Colar caixa um*</i>	<i>COLAR CAIXA UM</i>
<i>... Colar caixa dez*</i>	<i>... COLAR CAIXA DEZ</i>

* Comando disponível no Modo Avançado

12. CORREÇÃO DITADO (COMANDOS DISPONÍVEIS NO MODO AVANÇADO)

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
<i>Abrir tela de correção para texto selecionado</i>	<i>CORRIGIR SELEÇÃO</i>
<i>Abrir tela de correção da linha de texto</i>	<i>CORRIGIR LINHA</i>
<i>Tornar letras maiúsculas</i>	<i>MAIÚSCULAS</i>
<i>Acertar maiúsculas erradas</i>	<i>MAIÚSCULAS CORRETAS</i>
<i>Tornar letras minúsculas</i>	<i>MINÚSCULAS</i>
<i>Tornar a primeira letra maiúscula</i>	<i>MAIÚSCULA PRIMEIRA</i>
<i>Limpar palavra a ser corrigida</i>	<i>LIMPAR PALAVARA</i>

<i>Sair sem salvar</i>	<i>CANCELAR CORREÇÃO</i>
<i>Salvar a palavra e sair</i>	<i>SALVAR PALAVRA</i>
<i>Salvar o texto e sair</i>	<i>SALVAR CORREÇÃO</i>
<i>Selecionar a palavra pelo número correspondente</i>	<i>NÚMEROS DE 0 A 50</i>

13. JANELAS

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Maximizar janela	MAXIMIZAR JANELA
Minimizar janela	MINIMIZAR JANELA
Restaurar janela	RESTAURAR JANELA
Posicionar janela à direita	JANELA DIREITA
Posicionar janela à esquerda	JANELA ESQUERDA
Fechar a janela	JANELA FECHAR
Fechar a aplicação	APLICAÇÃO FECHAR
Mostrar aplicações abertas	ESCOLHER APLICAÇÃO
Ir para aplicação seguinte	APLICAÇÃO SEGUINTE
Ir para aplicação anterior	APLICAÇÃO ANTERIOR
Alternar aplicação	MUDAR APLICAÇÃO
<i>Mostrar área de trabalho*</i>	<i>IR PARA ÁREA DE TRABALHO</i>
<i>Fazer Print Screen da janela ativa*</i>	<i>COPIAR JANELA</i>
<i>Fazer Print Screen da tela*</i>	<i>COPIAR TELA</i>

* Comando disponível no Modo Avançado

14. PROGRAMAS (COMANDOS DISPONÍVEIS NO MODO AVANÇADO)

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Abrir Menu Iniciar do Windows	MENU INICIAR
Abrir programa um (barra de tarefas)	ABRIR PROGRAMA UM
Abrir programa dez	... ABRIR PROGRAMA DEZ
Abrir instância programa um (barra de tarefas)	INSTÂNCIA PROGRAMA UM
... Abrir instância programa dez	... INSTÂNCIA PROGRAMA DEZ
<i>Abrir navegador Google Chrome*</i>	<i>NAVEGADOR</i>
<i>Abrir Microsoft Word*</i>	<i>MICROSOFT WORD</i>
<i>Abrir o Bloco de Notas*</i>	<i>BLOCO DE NOTAS</i>
<i>Abrir a Calculadora*</i>	<i>CALCULADORA</i>

<i>Abrir o Facebook*</i>	<i>ABRIR FACEBOOK</i>
<i>Abrir o E-mail (gmail)*</i>	<i>ABRIR EMAIL</i>
<i>Abrir WhatsApp*</i>	<i>ABRIR WHATASPP</i>
<i>Abrir o Gerenciador de Tarefas*</i>	<i>GERENCIADOR DE TAREFAS</i>
<i>Abrir o Gerenciador de Arquivos*</i>	<i>GERENCIADOR DE ARQUIVOS</i>
<i>Abrir o Painel de Controle*</i>	<i>PAINEL DE CONTROLE</i>

** Comando disponível no Modo Avançado*

15. GOOGLE CHROME (DISPONÍVEL SOMENTE NA APLICAÇÃO)

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Avançar página	NAVEGAR ADIANTE
Voltar página	NAVEGAR ATRÁS
Abrir nova guia	NOVA GUIA
Fechar guia	FECHAR GUIA
Ir para próxima guia	PRÓXIMA GUIA
Ir para guia anterior	GUIA ANTERIOR
Ir para primeira guia	GUIA UM
Ir para segunda guia	GUIA DOIS
... Ir para guia oito	... GUIA OITO
Abrir nova guia anônima	GUIA ANONIMA
Ir para página inicial (home)	PAGINA INICIAL
Recarregar a página	RECARREGAR PÁGINA
Aumentar o zoom	TELA AMPLIAR
Diminuir o zoom	TELA REDUZIR
Buscar palavra na página	BUSCAR PALAVRA
Abrir pasta de downloads	MOSTRAR DOWNLOADS
Adicionar a favoritos	ADICIONAR MARCADOR
Mostrar favoritos	MOSTRAR MARCADORES

16. GMAIL(DISPONÍVEL SOMENTE NA APLICAÇÃO)

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Ir para caixa de entrada	CAIXA DE ENTRADA
Escrever novo e-mail	NOVO E-MAIL
Adicionar remetente em cópia	ADICIONAR CÓPIA
Adicionar remetente em cópia oculta	ADICIONAR CÓPIA OCULTA
Anexar arquivo ao e-mail	ANEXAR ARQUIVO
Salvar e-mail como rascunho	SALVAR RASCUNHO

Descartar e-mail sem enviar	CANCELAR E-MAIL
Enviar e-mail	ENVIAR E-MAIL
Responder e-mail	RESPONDER E-MAIL
Excluir e-mail	EXCLUIR E-MAIL
Ir para pasta rascunhos	RASCUNHOS
Ir para pasta enviados	ENVIADOS

17. MICROSOFT WORD (DISPONÍVEL SOMENTE NA APLICAÇÃO)

AÇÃO DESEJADA	COMANDO
Ativar itálico	ITÁLICO
Ativar negrito	NEGRITO
Verificar ortografia do texto	ORTOGRAFIA